

AKADEMICKI MŁODZIEŻOWY PUCHAR POLSKI W PIŁCE SIATKOWEJ

REGULAMIN ROZGRYWEK

W SEZONIE 2022/23

I. CEL

1. Celem Akademickiego Młodzieżowego Pucharu Polski w Piłce Siatkowej (AMPP) jest:
 - 1.1. Przegląd pracy sportowo - wychowawczej i organizacyjnej Klubów AZS oraz uczelni.
 - 1.2. Sprawdzian poziomu sportowego, wyłonienie zwycięzców Akademickiego Młodzieżowego Pucharu Polski w piłce siatkowej kobiet i mężczyzn.
 - 1.3. Wprowadzenie środowiska akademickiego do rozgrywek Akademickiej Młodzieżowej Ligi Siatkówki.
 - 1.4. Popularyzacja kultury fizycznej i rywalizacji sportowej w środowisku akademickim.
 - 1.5. Przygotowanie zawodniczek i zawodników do udziału w rozgrywkach ligowych, Akademickich Mistrzostwach Polski i Młodzieżowych Mistrzostwach Polski.
 - 1.6. Promowanie Akademickiego Związku Sportowego oraz Polskiego Związku Piłki Siatkowej.
 - 1.7. Promowanie dwutorowej kariery sportowca-studenta.
 - 1.8. Przeciwdziałanie patologiom społecznym, w szczególności narkomanii, alkoholizmowi i nikotynizmowi, zagrażającym środowisku młodzieży uczącej się.
 - 1.9. Działanie na rzecz organizacji wolontariatu.

II. ZASADY ORGANIZACJI

1. W AMPP startują studenci i uczniowie (spełniający wymogi określone w pkt. III), zrzeszeni w Akademickim Związku Sportowym oraz Polskim Związku Piłki Siatkowej.
2. Wszelkie procedury, a w szczególności zgłaszanie do AMPP, składanie protestów i odwołań oraz inne, znajdują się w gestii Klubu AZS działającego w danej uczelni.
3. Terminy rozgrywania poszczególnych meczów oraz termin turnieju finałowego zostaje zatwierdzony przez Koordynatora rozgrywek, a informacja zostaje podana do wiadomości na oficjalnej stronie internetowej www.amls.azs.pl
4. Wszystkie dokumenty dotyczące rozgrywek prowadzonych w ramach AMPP są dostępne na oficjalnej stronie internetowej www.amls.azs.pl.
5. AMPP przeprowadzony jest zgodnie z niniejszym Regulaminem oraz w oparciu o „Przepisy gry w Piłkę Siatkową FIVB” zatwierdzone do stosowania w Polsce przez PZPS, a także przepisy Sportowo-Organizacyjne Polskiego Związku Piłki Siatkowej.
6. Wszystkie mecze AMPP rozgrywane są piłkami Molten V5M 5000.
7. Do rozgrywek AMPP w roku akademickim 2022/2023 zostaną dopuszczone maksymalnie 24 drużyny żeńskie oraz 24 drużyny męskie w podziale na 4 strefy.
8. Nominację gospodarzy turniejów eliminacyjnych i finałowych dokonuje Zarząd Główny AZS w porozumieniu z Polskim Związkiem Piłki Siatkowej.
9. Obiekt, w którym rozgrywane będą turnieje AMPP musi spełniać standardy wynikające z wytycznych „Warunki gry i wyposażenia obiektu sportowego w rozgrywkach PZPS” właściwych dla poziomu rozgrywek II ligi piłki siatkowej.



10. Gospodarze turniejów eliminacyjnych otrzymują automatyczną kwalifikację do rozgrywek.
11. Podział na strefy zostanie dokonany po zakończonej procedurze zgłoszeń w uwzględnieniu kryterium geograficznego.
12. Do turnieju finałowego awans uzyskają zwycięzcy poszczególnych turniejów eliminacyjnych.

III. ZASADY UCZESTNICTWA

1. W Akademickim Młodzieżowym Pucharze Polski w Piłce Siatkowej 2022/2023 mogą uczestniczyć członkowie AZS bez względu na inną przynależność klubową, zgłoszeni przez Klub AZS działający na uczelni, którą reprezentują, w tym:
 - a) studentki / studenci do ukończenia 23. roku życia (osoby urodzone po 31.12.2000 r.),
 - b) uczennice / uczniowie szkół ponadpodstawowych urodzeni w latach 2004-2005,
2. Warunkiem dopuszczenia zawodniczki/zawodnika do AMPP jest:
 - a) opłacenie składki członkowskiej AZS w bieżącym roku akademickim,
 - b) posiadanie licencji zawodniczej PZPS/WZPS,
 - c) zaświadczenie z uczelni potwierdzające status studenta / zaświadczenie ze szkoły potwierdzające status ucznia,
 - d) druk zgłoszenia ostatecznego poświadczony obowiązkowo przez Prezesa (lub wiceprezesa) jednostki terenowej AZS działającej na danej uczelni,
 - e) aktualne badania lekarskie poświadczane przez lekarza medycyny sportowej.
3. Zawodnik/zawodniczka może reprezentować barwy tylko jednego Klubu Uczelnianego AZS (decyduje informacja na zaświadczeniu z uczelni/szkoły).
4. Zawodnicy i zawodniczki zobowiązani są do udziału w AMPP w jednolitych strojach sportowych.
5. Wskazane jest promowanie nazwy, logo i barw uczelni oraz Akademickiego Związku Sportowego i Polskiego Związku Piłki Siatkowej.
6. Zabroniony jest start w AMPP w strojach sportowych z barwami innego niż AZS klubu sportowego. Zawodnicy i zawodniczki w strojach sportowych z barwami innego niż AZS klubu sportowego nie są dopuszczani do startu w AMPP.
7. Do rozgrywek Klub Uczelniany AZS może zgłosić dowolną liczbę zawodników, ale nie mniej niż 12 osób.
8. W składzie meczowym musi być zgłoszonych minimum 9 studentów spełniających wymagania opisane w pkt 1.
9. Trenerem zespołu jest osoba zgłoszona przez klub deklarujący udział w rozgrywkach, powinna posiadać uprawnienia trenera PZPS i licencję trenerską na sezon 2022/23.

IV. ZGŁOSZENIA DO ROZGRYWEK

1. Zgłoszenia do rozgrywek AMPP dokonuje Klub Uczelniany AZS.
2. Zgłoszenie ilościowe do udziału w AMPP (deklaracja chęci uczestnictwa) musi zostać przesłane w terminie i trybie określonym w komunikacie opublikowanym na oficjalnej stronie internetowej rozgrywek www.aml.s.azs.pl. Reprezentacje, które nie dotrzymają obowiązku terminowego przesłania ww. zgłoszenia, nie mogą wziąć udziału w rozgrywkach AMPP.
3. Zgłoszenie imienne do udziału w rozgrywkach AMPP możliwe będzie po zakwalifikowaniu się zespołu do rozgrywek AMPP.

4. Zgłoszenie imienne do udziału w AMPP musi zostać przesłane w terminie i trybie określonym w komunikacie opublikowanym na oficjalnej stronie internetowej rozgrywek www.amsl.azs.pl.
5. Reprezentacje, które nie dotrzymają obowiązku terminowego przesłania ww. zgłoszenia, nie mogą wziąć udziału w rozgrywkach AMPP.
6. Zarząd Główny AZS w porozumieniu z Polskim Związkiem Piłki Siatkowej dokonuje weryfikacji zgłoszeń i kwalifikuje zespoły do rozgrywek.
7. Zarząd Główny AZS w porozumieniu z Polskim Związkiem Piłki Siatkowej dokonuje kwalifikacji na podstawie kryteriów:
 - a) posiadanie przez Klub AZS aktualnej licencji klubowej PZPS/WZPS,
 - b) udział Klubu AZS w rozgrywkach PZPS, a następnie poziom rozgrywkowy,
 - c) liczba zespołów uczestniczących w rozgrywkach PZPS/WZPS,
 - d) wyniki uzyskiwane w ostatnich 3 sezonach rozgrywkowych (rozgrywki PZPS/WZPS oraz AMP),
 - e) liczba reprezentantów Polski w piłce siatkowej we wszystkich kategoriach wiekowych reprezentujących Klub AZS w aktualnym sezonie,
 - f) kwalifikacje trenerskie kadry szkoleniowej zgłoszonej do rozgrywek,
 - g) prowadzenie szkolenia młodzieży w Klubie AZS lub patronat nad klubem/sekcją młodzieżowym/-ą – np. umowa o współpracy.

V. SYSTEM ROZGRYWEK

1. Turnieje eliminacyjne rozgrywane są w 4 strefach (grupach). W każdej strefie zakwalifikowanych zostanie od 4 do 6 zespołów z uwzględnieniem gospodarza turnieju.
2. System rozgrywek turniejów eliminacyjnych zostanie dopasowany do liczby zakwalifikowanych zespołów.
3. Do turnieju finałowego awansują zwycięzcy poszczególnych turniejów eliminacyjnych.
4. Turniej finałowy rozgrywany będzie przez 2 dni systemem dwóch meczów półfinałowych (wylosowane pary) pierwszego dnia oraz meczów o miejsca 1. i 3 drugiego dnia zawodów.
5. Mecze w turnieju finałowym rozgrywane są do 3 wygranych setów zgodnie z przepisami PZPS.

VI. ODWOŁANIA I PROTESTY

1. Sprawy sporne, odwołania i protesty dotyczące regulaminu AMPP rozpatruje Koordynator rozgrywek AMPP.
2. Od decyzji Koordynatora AMPP można składać odwołania do Komisji Odwoławczej Rady Upowszechniania KF ZG AZS (zwanej dalej Komisją Odwoławczą) w terminie 14 dni od zakończenia zawodów (decyduje data wpłynięcia do Biura ZG AZS). W przypadku naruszenia regulaminu zawodów w tym samym trybie można składać protesty.
3. Odwołania i protesty wraz z uzasadnieniem należy składać na piśmie do Biura ZG AZS, jednocześnie wpłacając opłatę protestową w wysokości 500 zł na konto ZG AZS (decyduje data wpłynięcia do Biura ZG AZS). W przypadku uznania protestu opłata podlega zwrotowi.
4. Odwołujący się jest zobowiązany do dokładnego wskazania w odwołaniu punktu regulaminu, który został naruszony.
5. W przypadku braku powyższego wskazania protest zostanie odrzucony.

6. W przypadku stwierdzenia braków formalnych odwołania/protestu lub niewpłacenia opłaty protestowej Komisja Odwoławcza pozostawia odwołanie/protest bez rozpoznania.
7. Od decyzji Komisji Odwoławczej orzekającej w pierwszej instancji przysługuje odwołanie do Zarządu Głównego AZS w terminie 14 dni od daty wydania decyzji (obowiązuje procedura opisana w pkt. IX.9.3). Od decyzji Komisji Odwoławczej wydanej w drugiej instancji odwołanie nie przysługuje.
8. Od decyzji Zarządu Głównego AZS odwołanie nie przysługuje.
9. W trakcie zawodów sprawy sporne, odwołania i protesty dotyczące kwestii sportowych rozpatruje komisja w składzie:
 - a) Sędzia Główny,
 - b) Komisarz,
 - c) przedstawiciel organizatora.

VII. ZASADY FINANSOWANIA

1. Zarząd Główny AZS dofinansowuje organizację rozgrywek w ramach otrzymanych środków finansowych na ten cel.
2. Uczelnie / Kluby AZS we własnym zakresie pokrywają koszty przejazdu.

VIII. KARY

1. W odniesieniu do zespołu (reprezentacji uczelni / Klubu AZS), który podczas turnieju (eliminacyjnego lub finałowego) oddał mecz walkowerem nałożone zostają poniższe kary:
 - a) karę finansową w wysokości 1500 zł za każdy oddany walkowerem mecz (wpłata tytułem „kara regulaminowa” na konto biura ZG AZS w terminie 30 dni),
2. W przypadku zespołu, w którego składzie znalazł się przynajmniej jeden zawodnik nieuprawniony do startu Koordynator AMPP może nałożyć poniższe kary:
 - a) zweryfikowanie meczów jako walkower dla przeciwnika,
 - b) zakaz startu w kolejnych edycjach AMPP/AMLS,
 - c) wystąpienie z wnioskiem do Zarządu Głównego AZS o przekazanie informacji o zaistniałej sytuacji do władz uczelni wraz z wnioskiem o wyciągnięcie sankcji dyscyplinarnych w stosunku do trenera / kierownika zespołu, w którym znaleźli się zawodnicy nieuprawnieni do startu.
3. W odniesieniu do zespołu (reprezentacji uczelni / Klubu AZS), który nie stawiał się na turnieju eliminacyjnym lub finałowym zostają nałożone poniższe kary:
 - a) karę finansową w wysokości poniesionych nakładów finansowych związanych z pobytem drużyny podczas turnieju (koszt zakwaterowania i wyżywienia) oraz suma kar finansowych za każdy mecz oddany walkowerem (wpłata tytułem „kara regulaminowa” na konto biura ZG AZS w terminie 30 dni),
 - b) wystąpienie z wnioskiem do Zarządu Głównego AZS o przekazanie informacji o zaistniałej sytuacji do władz uczelni wraz z wnioskiem o wyciągnięcie sankcji dyscyplinarnych w stosunku do trenera / kierownika zespołu, w którym znaleźli się zawodnicy nieuprawnieni do startu.

IX. DANE OSOBOWE

1. Administratorem danych osobowych uczestników AMPP jest Akademicki Związek Sportowy z siedzibą przy ul. Kredytowej 1a, 00-056 Warszawa, e-mail: zg@azs.pl. Więcej informacji o przetwarzaniu danych osobowych można znaleźć na stronie prywatnosc.azs.pl.
2. Realizując cele organizacji i promocji Akademickiego Młodzieżowego Pucharu Polski oraz Akademickiej Młodzieżowej Ligi Siatkówki, organizator utrwała fragmenty zawodów w postaci materiału foto i wideo. Uczestnictwo w AMPP jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na utrwalanie i publikację wizerunku uczestnika na stronie internetowej AMPP oraz stronach powiązanych, w mediach społecznościowych należących do organizatora i podmiotów współpracujących, a także w mediach informacyjnych i sportowych.